

Projet Rapport final à rendre pour vendredi 30 avril 2021

L'implémentation des programmes peut être faite seul ou en binôme de TP

Le rapport est un travail personnel.

ATTENTION : merci d'indiquer sur votre rapport si le code a été développé seul ou en binôme (avec le nom de votre binôme si besoin).
Le rapport sera un fichier .pdf avec comme nom, votre nom et votre prénom (ex : Dupont_Pierre.pdf).

Le rapport et les programmes seront regroupés dans une archive ZIP à votre nom (ex : Dupont_Pierre.zip)

L'archive est à envoyer par mail à votre responsable de TP via un lien de téléchargement

nadine.cullot@u-bourgogne.fr elisabeth.gavignet@u-bourgogne.fr richard.genestier@u-bourgogne.fr
simon.stephan@u-bourgogne.fr arnaud.millereux@u-bourgogne.fr

Le travail demandé consiste à implémenter le projet complet du jeu du loto comme décrit dans le sujet (info2b_Sujet_projet2020-2021.pdf) et à répondre aux questions posées ci-dessous dans le sujet

Pour les étudiants qui réalisent le code en binôme, la partie dite « facultative » sur la gestion des lots, devra être obligatoirement implémentée.

Pour les étudiants qui réalisent le code seul, cette partie reste facultative.

Questions à rédiger dans le rapport :

Application principale

1. Décrire sous forme d'une arborescence la fenêtre de l'application principale
2. Expliquer les attributs et le constructeur de cette classe principale en expliquant le cas échéant les méthodes appelées dans ce constructeur
3. Expliquer les différentes étapes du déroulement du jeu, en détaillant les fonctionnalités mises en œuvre y compris
 - a. Les actions à réaliser avant le démarrage du jeu
 - b. Les actions à effectuer ou possibles pendant le jeu
 - c. Les actions pour poursuivre le jeu le cas échéant
 - d. Les actions liées à l'arrêt du jeu

Il s'agit de décrire avec des phrases ces différents points en indiquant les événements déclenchés, les informations transmises ou récupérées (notamment lors de l'usage de boîtes de dialogue), la gestion de ces informations dans le programme principal.

NB : Le code commenté est uniquement à fournir dans l'archive du programme.