

# Calcul de la racine carrée, de l'inverse par l'itération de Newton. Calcul de $\cos x$ , $\sin x$

11 septembre 2012

## 1 Contractance

Nous aurons besoin de cette notion tout à l'heure.

Soit  $f$  une fonction de  $\mathbb{R}$  de  $\mathbb{R}$ , continue et dérivable sur un intervalle  $X$ . On dit que  $f$  est contractante sur  $X$  si pour tout  $x_1 \in X, x_2 \in X$ , on a :  $|f(x_1) - f(x_2)| < |x_1 - x_2|$ .

Notons  $f'(X)$  un intervalle contenant tous les  $\frac{f(x_1) - f(x_2)}{x_1 - x_2}$  pour  $x_1 \in X, x_2 \neq x_1 \in X$  (en fait si  $x_1 = x_2$ , on peut considérer  $f'(x_1)$ ).

Alors  $f(x_1) - f(x_2) \in (x_1 - x_2)f'(X)$ . Donc il suffit que  $|f'(X)| < 1$  pour que  $f$  soit contractante dans  $X$ .

## 2 Racine carrée

Les processeurs en arithmétique flottante utilisent souvent (une variante de) la méthode de Newton.

Pour résoudre  $f(x) = x^2 - a = 0$  (donc  $f'(x) = 2x$ ), la méthode de Newton calcule jusqu'à convergence :  $x_0 = a, x_{k+1} = N(x_k)$ , où :

$$N(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)} = \frac{1}{2}\left(x + \frac{a}{x}\right)$$

Cette méthode pour calculer la racine carrée était utilisée par les Babyloniens dans l'antiquité...

Vérifiez que  $N(\sqrt{a}) = \sqrt{a}$ .

Vérifiez que  $N(\sqrt{a} + \epsilon) = \sqrt{a} + O(\epsilon^2)$ , où  $\epsilon$  "tend vers zéro". Donc si  $x_k$  est à moins de  $10^{-10}$  de  $\sqrt{a}$ ,  $x_{k+1}$  sera à moins de  $10^{-20}$  de  $\sqrt{a}$ . On dit que la convergence est quadratique; en pratique, le nombre de décimales correctes double à chaque itération.

Cette méthode nécessite une division par étape :  $a/x$ . Elle peut être évitée si est considérée :

$$f(x) = \frac{1}{x^2} - \frac{1}{a} = 0$$

Alors  $f'(x) = -2/x^3$ , et

$$N(x) = \frac{x}{2}(3 - bx^2), \text{ où } b = 1/a$$

Vérifiez que  $N(\sqrt{a}) = \sqrt{a}$ . Vérifiez que  $N(\sqrt{a} + \epsilon) = \sqrt{a} + O(\epsilon^2)$ . Cette variante n'utilise qu'une seule division :  $b = 1/a$ , lors d'une initialisation.

Convergence : la méthode converge quand  $x_0$  appartient à un intervalle  $X$  où  $N$  est contractante ; une condition suffisante est  $|N'(X)| < 1$ . Or

$$N'(x) = 3/2(1 - bx^2)$$

et, après avoir tracé la courbe  $(x, N'(x))$ , une parabole, vous pouvez calculer l'intervalle où la convergence est garantie.

Dessinez aussi la courbe  $x, N(x)$  pour  $a = 2, b = 1/2$ . Dessinez la droite  $y = x$ . Suivez l'algorithme sur le dessin. Vérifiez que  $N$  est contractante dans un intervalle  $X$  quand  $|N'(X)| < 1$ . Résoudre  $|N'(x) = 3/2(1 - bx^2)| < 1$

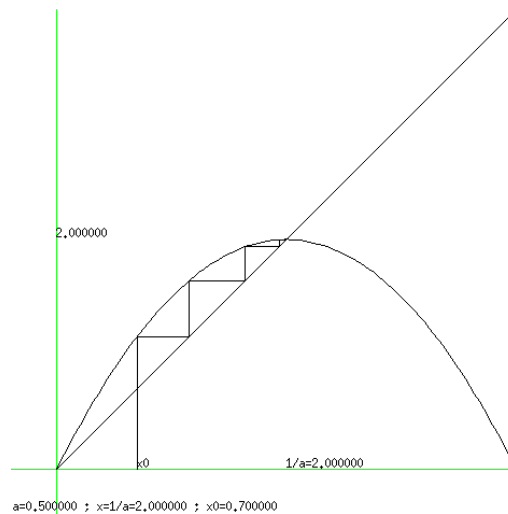


FIG. 1 – Calcul de l'inverse de  $a = 1/2$ . La méthode part de  $x_0 = a = 1/2$ , et converge vers le point d'intersection de la parabole (la courbe  $(x, N(x))$ ) et de la droite diagonale  $y = x$ .

### 3 Inverse

Pour calculer  $1/a$ , certains processeurs arithmétiques flottants utilisent la méthode de Newton pour résoudre

$$f(x) = \frac{1}{x} - a = 0 \Rightarrow f'(x) = \frac{-1}{x^2}$$

L'itération de Newton est :

$$N(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)} = x - \frac{\frac{1}{x} - a}{\frac{-1}{x^2}} = x(2 - ax)$$

Vérifiez que  $N(1/a) = 1/a$  et que  $N(1/a + \epsilon) = 1/a + O(\epsilon^2)$ .

## 4 Calcul de $\cos x, \sin x$

Une série  $\sum_i u_i$  est alternée quand (au moins à partir d'un certain rang), les signes de  $(-1)^i u_i$  sont tous égaux.

Théorème : si  $\sum_i u_i$  est une série alternée, et si  $|u_i|$  est décroissante tendant vers 0, alors  $\sum_i u_i$  converge vers une valeur  $s$ , incluse dans  $[s_n, s_{n+1}]$  ou  $[s_{n+1}, s_n]$ .

La preuve est omise. Voir "<http://c.caignaert.free.fr/chapitre9/node5.html>"

Ces séries pour  $\cos x$  et  $\sin x$  sont alternées :

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \dots + (-1)^k \frac{x^{2k}}{(2k)!} \dots$$

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \dots + (-1)^k \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!} \dots$$

Attention : pour assurer une bonne convergence, il faut réduire l'argument  $x$ , pour que  $|x|$  soit inférieure à 1 ; la périodicité et les symétries de  $\cos$  et  $\sin$  sont utilisées.

Programmez le calcul de  $\cos$  et/ou  $\sin x$  ; comparez avec les fonctions de la librairie mathématique de votre langage de programmation.