

# TD2 L2

Soit  $\mathcal{E}$  l'ensemble des points de l'espace à trois dimensions muni du repère orthonormé direct  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .  
Soit  $\mathcal{P}$  l'ensemble des points du plan muni du repère orthonormé direct  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

## Exercice 1 : Fils, clôture et tempête

1. Suite à une tempête, une partie d'une ligne EDF a été détruite. Une équipe d'intervention vient pour réparer la ligne entre deux pylônes distants de 1 kilomètre. Cette équipe doit poser un poteau tous les 100 mètres.
  - (a) Combien cela fait-il d'intervalles sur la zone endommagée ?
  - (b) Combien doivent-ils apporter de poteaux neufs ?
  - (c) Combien cela fait-il de poteaux sur toute la zone endommagée ?
2. Un paysan vient d'acheter un champ circulaire dont le périmètre fait 1 décamètre. Il a décidé de poser un poteau tous les mètres.
  - (a) Combien cela fait-il d'intervalles ?
  - (b) Combien doit-il acheter de poteaux ?
3. Soit  $n \in \mathbb{N} - \{0; 1\}$ . Afin de limiter le nombre de calculs, les coordonnées des points sont stockés dans un tableau de taille adéquate. Nous avons à notre disposition la fonction `segment(A, B)` qui trace le segment  $[AB]$  (via l'affichage d'un cylindre de petit rayon).  
Ecrire un algorithme permettant d'approcher :
  - (a) le demi-cercle de rayon  $R$  d'extrémités  $A(R; 0)$  et  $B(-R; 0)$  par une ligne brisée comportant  $n$  segments ;
  - (b) le cercle de centre  $O(0; 0)$  et de rayon  $R$  par un polygone à  $n$  côtés.

## Exercice 2 :

Considérons le rectangle  $ABCD$  donc les côtés  $[AD]$  et  $[BC]$  sont verticaux. Considérons la rotation  $\mathcal{R}_{\Delta, \theta}$  d'axe  $\Delta = (O; \vec{k})$  et d'angle  $\theta$ . Nous voulons, via la composition de  $\mathcal{R}_{\Delta, \theta}$  avec elle-même, un certain nombre de fois, construire un prisme (non croisé) à partir du rectangle  $ABCD$ .

1. Soit  $A(-1; 1; 2)$ ,  $B(1; 1; 2)$ ,  $C(1; 1; 0)$  et  $D(-1; 1; 0)$ . Que vaut  $\theta$  et combien de compositions doit-on faire (à chaque étape, nous ne prenons que l'image du rectangle  $ABCD$ ) ?
2. Soit  $\alpha \in \mathbb{R}^+$ . Soit les points  $A(-r \cos(\alpha); r \sin(\alpha); 2)$ ,  $B(r \cos(\alpha); r \sin(\alpha); 2)$ ,  $C(r \cos(\alpha); r \sin(\alpha); 0)$  et  $D(-r \cos(\alpha); r \sin(\alpha); 0)$ .

(a) Nous souhaitons obtenir un prisme via la composition de  $\mathcal{R}_{\Delta, \theta}$  avec elle-même, un certain nombre de fois, construire un prisme (non croisé) à  $n$  faces à partir du rectangle  $ABCD$ . Quelles sont les valeurs possibles pour  $\alpha$  ?

(b) Que pouvez-vous dire concernant le prisme obtenu lorsque  $\alpha$  tend vers  $\frac{\pi}{2}$  ?

3. Le prisme est-il eulérien i.e. la formule :

$$\#V - \#E + \#F = 2$$

est-elle vérifiée ? Pour rappel,  $\#V$  est le nombre de sommets,  $\#E$  est le nombre d'arêtes et  $\#F$  est le nombre de faces. Sinon, comment le rendre eulérien ?

**Exercice 3** : Examen de juin 2006

Soit la pyramide dont les sommets sont  $A = (1; -1; 0)$ ,  $B = (-1; -1; 0)$ ,  $C = (-1; 1; 0)$ ,  $D = (1; 1; 0)$  et  $P(0; 0; 1)$ , figure 1. La face  $F_1$  est la face "avant";  $F_2$  la face de "droite";  $F_3$  la face "arrière";  $F_4$  la face de "gauche" et  $F_5$  la face "dessous".

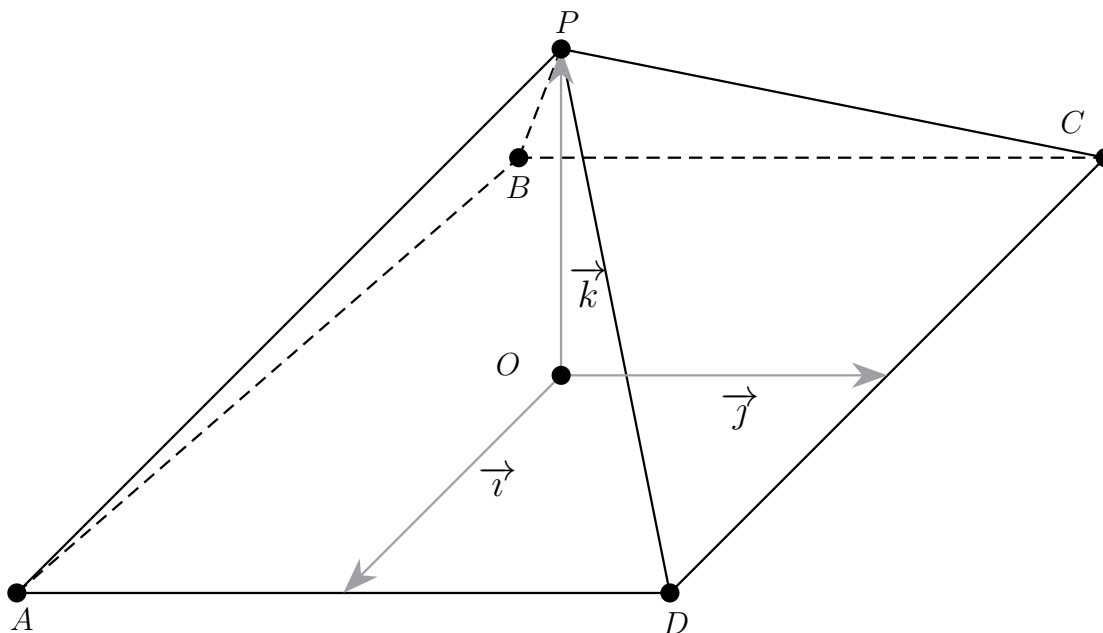


FIGURE 1 – Pyramide de l'exercice 3.

1. Donner la description la plus complète possible de chacune des cinq faces sous la forme de :

(a) description topologique ;

(b) description géométrique.

Remarque : La normale à une face est supposée être égale à la normale en un sommet.

2. L'observateur est en  $\Omega(1, 1, 1)$ . Quelle(s) face(s) de la pyramide voit-il ? Naturellement il faut justifier votre réponse. Pour qu'une face soit éventuellement visible, il faut que le vecteur normal, extérieur, à la face  $\vec{N}$  et le vecteur issu de l'observateur au centre  $G$  de la face soient dans des « directions opposées » c'est-à-dire que nous devons avoir :

$$\vec{\Omega G} \cdot \vec{N} < 0$$

(Note : ici le centre de chaque face est le barycentre dont les coordonnées sont les moyennes des coordonnées des sommets de la face). [Lien pour la pyramide \(en mode présentation\)](#)

**Exercice 4 :**

On considère le tétraèdre ayant pour sommets les points  $A(2; 0; 0)$ ,  $B(-1; 1; 0)$ ,  $C(-1; -1; 0)$  et  $D(0; 0; 2)$ . Les faces du tétraèdre sont données par le tableau 1.

Nom de la face	Points n'appartenant pas à la face
$F_1$	$D$
$F_2$	$C$
$F_3$	$B$
$F_4$	$A$

TABLE 1 – Faces du tétraèdre

1. Faire une illustration 3D.
2. Déterminer les vecteurs normaux unitaires « sortants » de chaque face.
3. Pour  $i$ , entier compris entre 1 et 4, déterminer le centre de gravité  $G_i$  de la face  $F_i$ .
4. Pour  $i$ , entier compris entre 1 et 4, déterminer une équation cartésienne du plan défini par la face  $F_i$ .
5. L'observateur se trouve au point  $\Omega_0(-3; 3; -1)$ . Déterminer, par calculs, les faces du tétraèdre visibles par l'observateur.