

Fiche 6 : Segues et navigation controllers

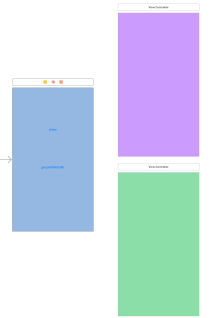
Cet exercice est extrait du livre [App Development with Swift](#)

Étape 0: Créez votre projet

- Créez un nouveau projet appelé "Liens" à l'aide du modèle d'application 'SingleView' et choisissez la famille de périphériques 'Universal'

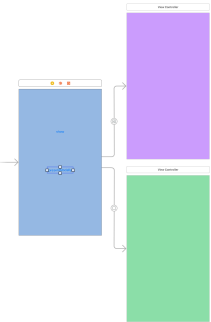
Étape 1 : 3 contrôleurs de vues dans le storyboard

- Modifier la couleur de fond du contrôleur (bleu)
- Placer deux boutons dans le contrôleur bleu (show et presentModally)
- Ajouter deux contrôleurs et modifier les couleurs de fond (choisir des couleurs claires)
 - violet
 - vert



Étape 2 : Créer des segues

- Créer une segue 'show' du contrôleur bleu vers le violet
- Créer une segue 'present Modally' du contrôleur bleu vers le vert



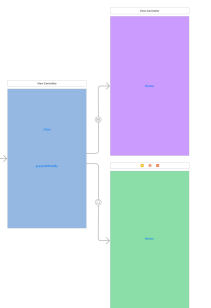
Étape 3 : Détendre les segues (unwind)

- Créer un bouton Retour sur les contrôleurs violet et vert
- Écrire le code :

```
@IBAction func nomFoncUnwind(unwindSegue: UIStoryboardSegue) {
}

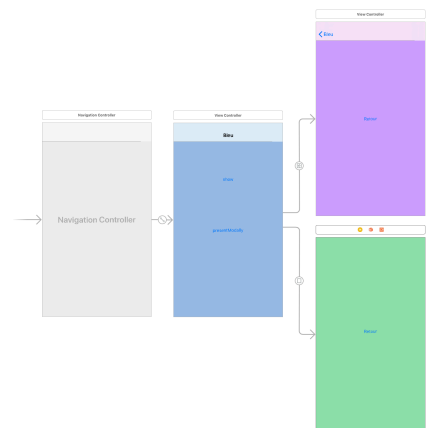
```

- Relier chaque bouton Retour à Exit avec ctrl



Étape 4 : Navigation controller

- Intégrer le contrôleur Bleu dans un contrôleur de navigation
 - Sélectionner le contrôleur bleu
 - Editor / Embed in / Navigation controller
- Qu'est ce qui a changer dans votre application ?
- Modifier le titre du contrôleur bleu.
 - Sélectionner la partie supérieure du contrôleur bleu ou Navigation Item et donner un titre
- Qu'est ce qui a changer dans votre application ?
-



Étape 5 : Navigation Bar

- Ajouter une Navigation Bar au contrôleur Vert nommé Vert
- Ajouter un Bar Button Item pour remplacer le bouton Retour
 - Lier le à Exit avec ctrl



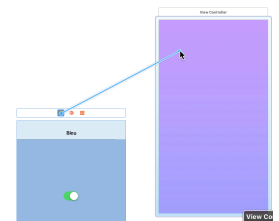
Étape 6 : Passer des informations

- Ajouter un 'TextField' (et éventuellement un Label pour préciser ce que l'on attend) dans le contrôleur bleu.
- Utiliser ce texte comme titre de la barre de navigation du contrôleur Violet.
 - Créer un IBOutlet 'titre' pour récupérer la valeur du TextField
 - Donner un identifiant aux segues : 'segueViolet' et 'segueVert'
- Modifier le titre du contrôleur violet avec ce 'titre' en utilisant une fonction prepare(for segue: et en utilisant segue. **identifiant** et segue. **destination**).



Étape 7 : Créer des segues manuellement

- Dupliquer votre projet.
- Enlever toutes les segues, les IBOutlets et les IBActions ainsi que la fonction prepare.
- Placer deux boutons 'Lien Vers Violet' et 'Lien vers Vert' et un switch dans votre contrôleur bleu.
- Créer deux segues génériques qui ne partent pas des boutons mais du 'ViewController'.
- Donner leur un identifiant ('segueViolet' et 'segueVert').
- Créer un IBOutlet pour récupérer l'état du 'Switch' et un IBAction pour chaque bouton qui n'effectue la segue que si le 'Switch' est sur 'On' (`performSegue(withIdentifier: String, sender: Any?)`).



Extrait de: Apple Education. « App Development with Swift. » Apple Inc. - Education, 2017. iBooks.
<https://itunes.apple.com/fr/book/app-development-with-swift/id1219117996?mt=11>