

Ficheg : Liste aliments

Cet exercice est extrait du livre [App Development with Swift](#)

Objectif L'objectif de ce TP est de vous entraîner avec UITableViewDataSource et UITableViewController. Vous allez créer une application qui affichera une liste d'aliments, regroupés en trois sections, une pour chaque repas de la journée.

Créez un nouveau projet appelé "Liste aliments" à l'aide du modèle d'application 'Single View' et définissez la famille de périphériques sur Universel.

Étape 1 : Configurer le storyboard

- Supprimez le UIViewController fourni avec le storyboard. Ajoutez un UITableViewController à partir de la bibliothèque d'objets.
- Intégrer la scène dans un contrôleur de navigation. Définissez-le comme la vue initiale de l'application.
- Sélectionnez la 'Table View Cell' et remplacez son style par 'SubTitle'.
- Mettez à jour le 'Reuse Identifier' pour 'alimentCell'.
- Sélectionnez la 'Table View' et remplacez son style par 'Grouped'.
- Ajoutez un nouveau fichier appelé 'AlimentTableViewController' sous-classe de UITableViewController. Affectez cette classe au 'Table View Controller' dans votre storyboard.

Étape 2 : Créer des objets

- Créez deux nouveaux fichiers Swift. Nommez un "Repas" et l'autre "Aliment".
- Dans le fichier Aliment, créez une structure Aliment. Donnez-lui deux propriétés, nom et description, toutes deux de type String.
- Dans le fichier Repas, créez une structure Repas. Donnez-lui deux propriétés, nom et aliment. La propriété nom doit être de type String et aliment doit être de type [Aliment].

Étape 3 : Implémenter UITableViewDataSource

- Dans le AlimentTableViewController, supprimez tout le code du modèle sauf numberOfSections (in :), tableView (_: numberOfRowsInSection :), tableView (_: cellForRowAt :) et tableView (_: titleForHeaderInSection :).
- Crée une propriété calculée, repasTab, de type [Repas].
- Dans le corps de la propriété, créez trois objets Repas. Nommez-les "petitDejeuner", "dejeuner" et "diner".
- Créez trois objets Aliment pour le tableau aliments pour chaque objet Repas. Donnez à chaque aliment un nom approprié pour le repas correspondant.
- Retourne les trois objets Repas dans un tableau.
- Dans numberOfSections (in :), renvoyez le nombre de repas dans votre tableau de repas. Dans tableView (_: numberOfRowsInSection :), accédez au repas de la section donnée et renvoyez le nombre d'aliments de ce repas.
- Dans tableView (_: cellForRowAt :), dequeue une cellule en réutilisant l'identifiant "foodCell".
 - Accédez à repas de cette cellule à l'aide de indexPath.section.
 - Accédez à aliment de cette cellule en utilisant indexPath.row.
- Mettez à jour le texte de la cellule 'textLabel' et détaillez le texte de 'textLabel' pour que ce soient les propriétés nom et description de aliment.
- Dans tableView (_: titleForHeaderInSection :), renvoyez le nom du repas correspondant à la section.