



Université de Bourgogne
Année universitaire 2004-2005
master 2 pro image-IA
sujet d'exposé

Applications et systèmes d'animation comportementale

Descriptif

Quelles applications de l'animation comportementale existent ou sont en perspective ? Quels sont les principaux systèmes (plateformes assez spécifiques comme ArchiSim) utilisés pour les créer ?

Références bibliographiques

moreau.pdf, lip6.1999.030.pdf, 2108.pdf, virtual_museum.pdf, getDoc.pdf, devillers.pdf, thomas.pdf, cacm99.pdf

Ces références sont des points de départ. En approfondissant la question, vous pouvez trouver des travaux plus adaptés. Venez me voir si vous souhaitez avoir une copie papier de ces documents.

Modalités

Ce sujet est à étudier en binôme. Comme celui-ci est assez vaste, il peut même y avoir deux binômes, qui devront traiter de parties bien séparées mais complémentaires.

Votre travail doit donner lieu à un rapport, à rendre au plus tard lors de la semaine d'exams.

Étant donnés les délais, la présentation orale (exposé) risque d'être impossible pour ceux d'entre-vous qui devez partir en stage dès mars. Cet aspect du travail ne sera donc pas noté, mais il est conseillé de l'effectuer pour ceux qui le peuvent ; une expérience supplémentaire de prise de parole en public n'est à mon avis jamais à négliger (me contacter pour décider d'une date).

J. Savelli
bureau 211
joel.savelli@u-bourgogne.fr