



Université de Bourgogne  
Année universitaire 2004-2005  
master 2 pro image-IA  
sujet d'exposé

## Plateformes et langages

### Descriptif

Quels sont les types de données à gérer pour réaliser des applications d'animation comportementale ? Inventoriez les principaux langages/plateformes qui permettent cette gestion.

### Références bibliographiques

*Annex.pdf, devillers.pdf, siames.pdf, moreau.pdf, these.pdf, OpenMASKPresentation.pdf, thomas.pdf, getDoc.pdf, 109.pdf, richard-these01.pdf, dsc99\_ Kearney.pdf, behavioral\_programming\_environment.pdf, OpenMASKRefMan.pdf, Animation2.pdf, JVCA02.pdf, lip6.1999.030.pdf*

Ces références sont des propositions de points de départ. En approfondissant la question, vous pouvez trouver des travaux plus adaptés. Venez me voir si vous souhaitez avoir une copie papier de ces documents.

### Modalités

Ce sujet est à étudier en binôme. Comme celui-ci est assez vaste, il peut y avoir deux binômes, qui devront traiter de parties bien séparées mais complémentaires. Si un seul binôme est intéressé, il vaut mieux limiter le sujet en se limitant à quelques réalisations remarquables.

Votre travail doit donner lieu à un rapport, à rendre au plus tard lors de la semaine d'exams.

Étant donnés les délais, la présentation orale (exposé) risque d'être impossible pour ceux d'entre-vous qui devez partir en stage dès mars. Cet aspect du travail ne sera donc pas noté, mais il est conseillé de l'effectuer pour ceux qui le peuvent ; une expérience supplémentaire de prise de parole en public n'est à mon avis jamais à négliger (me contacter pour décider d'une date).

**J. Savelli**  
bureau 211  
joel.savelli@u-bourgogne.fr