



Université de Bourgogne  
Année universitaire 2004-2005  
master 2 pro image-IA  
sujet d'exposé

# Réalisme en animation comportementale

## Descriptif

Quelles propriétés doit avoir une animation comportementale pour être réaliste ? Quelles propriétés doivent avoir les systèmes pour produire de telles animations ? Quelles sont les difficultés et les limites ?

## Références bibliographiques

*richard-these01.pdf, cacm99.pdf, lip6.1999.030.pdf, moreau.pdf*

Ces références sont des points de départ. En approfondissant la question, vous pouvez trouver des travaux plus adaptés. Venez me voir si vous souhaitez avoir une copie papier de ces documents.

## Modalités

Ce sujet est à étudier en binôme.

Votre travail doit donner lieu à un rapport, à rendre au plus tard lors de la semaine d'exams.

Étant donnés les délais, la présentation orale (exposé) risque d'être impossible pour ceux d'entre-vous qui devez partir en stage dès mars. Cet aspect du travail ne sera donc pas noté, mais il est conseillé de l'effectuer pour ceux qui le peuvent ; une expérience supplémentaire de prise de parole en public n'est à mon avis jamais à négliger (me contacter pour décider d'une date).

**J. Savelli**  
bureau 211  
joel.savelli@u-bourgogne.fr