

Les objets

anchors	ancres de lien du document
applets	applets Java du document
Array	tableaux
booleans	Objets booléens
Date	Gestion des dates
document	document dans la fenêtre d'affichage
elements	éléments de formulaire d'un formulaire
embeds	références Multimédia du document
event	événements utilisateurs
forms	formulaires du document
frames	fenêtre-cadre
Function	Sous-programmes javascript
history	pages visitées
images	références graphiques du document
layers	calques du document - Netscape
links	liens du document
location	URI
Math	Concerne toutes les fonctions de math
mimeTypes	informations sur le type Mime
Navigator	Représente le navigateur courant
node	tous les nœuds de l'arborescence
Number	valeurs numériques
Objet Éléments HTML	tous les éléments HTML du document
options	options d'une liste de choix d'un formulaire
plugins	plugiciels installés
RegExp	Expressions régulières
Screen	informations sur l'écran
String	Chaînes de caractères
style	attributs CSS des éléments HTML
window	fenêtre d'affichage

Liste des méthodes et fonctions classées par objet

Array

concat	Concatène les éléments de tableaux
join(séparateur)	Concatène les cases du tableau avec le séparateur
pop()	Dépile et retourne le dernier élément du tableau
push(val,...)	Ajoute des éléments au tableau
reverse()	Renverse le tableau
shift()	Supprime et retourne le 1er élément
slice(deb, fin)	Retourne une portion du tableau
sort()	Tri des éléments
splice(deb, nbel, val, ...)	Retire des éléments du tableau
toSource()	Retourne une chaîne de caractères représentant un tableau.
toString()	Conversion du tableau en chaîne
unshift(val,...)	Insère des éléments
valueOf()	Retourne les éléments d'un tableau séparé par des virgules.

Propriétés

length = nombre d'éléments

Prototype = Cette propriété permet d'ajouter des propriétés et des méthodes à tout objet "Array", propriétés et méthodes qui peuvent être utilisées dans votre code.

Boolean

Méthodes	Description
toSource()	Renvoie le code source qui a permis de créer l'objet Boolean.
toString()	Renvoie la chaîne de caractères
valueOf	Retourne tout simplement la valeur de l'objet Boolean auquel elle fait référence.

Propriétés	Description
constructor	contient le constructeur l'objet Boolean.
prototype	permet d'ajouter des propriétés personnalisées à l'objet

Date

Méthodes

getDate()	Permet de récupérer la valeur du jour du mois
getDay()	Permet de récupérer la valeur du jour de la semaine pour la date spécifiée
getFullYear()	Permet de récupérer la valeur de l'année sur 4 chiffres
getHours()	Permet de récupérer la valeur de l'heure
getMilliseconds()	Permet de récupérer la valeur des millisecondes
getMinutes()	Permet de récupérer la valeur des minutes
getMonth()	Permet de récupérer le numéro du mois
getSeconds()	Permet de récupérer la valeur des secondes
getTime()	Permet de récupérer le nombre de secondes depuis le 1 ^{er} janvier 1970
getTimezoneOffset()	Retourne la différence entre l'heure locale et l'heure GMT (Greenwich MeanTime)
getUTCDate()	Les mêmes fonctions en heure UTC
getUTCDay()	

getUTCFullYear()	
getUTCHours()	
getUTCMilliseconds()	
getUTCMinutes()	
getUTCMonth()	
getUTCSeconds()	
getYear	retourne l'année sur deux caractères.
parse()	Retourne le nombre de millisecondes depuis le 1/1/1970
setDate(X)	Permet de fixer la valeur du jour du mois
setDay(X)	Permet de fixer la valeur du jour de la semaine
setFullYear()	Permet d'assigner une année sur 4 chiffres
setHours(X)	Permet de fixer la valeur de l'heure
setMilliseconds()	Permet d'assigner un nombre de millisecondes
setMinutes(X)	Permet de fixer la valeur des minutes
setMonth(X)	Permet de fixer le numéro du mois
setSeconds()	Permet d'assigner un nombre de secondes
setTime(X)	Permet d'assigner la date
setUTCDate()	Les mêmes en heure UTC
setUTCFullYear()	
setUTCHours()	
setUTCMilliseconds()	
setUTCMinutes()	
setUTCMonth()	
setUTCSeconds()	
setYear	détermine l'année sur deux caractères.
toGMTString()	Permet de convertir une date en une chaîne de caractères au format GMT
toLocaleString()	Permet de convertir une date en une chaîne de caractères au format local
toSource	retourne un objet littéral représentant l'objet date spécifié.
toString()	Conversion en chaîne
toUTCString()	
UTC	retourne des millisecondes à partir d'un objet date.
valueOf()	convertit un objet Date en nombre

document

Méthodes

close()	fermeture
open()	initialise l'objet document de la fenêtre (dans lequel on va "écrire")
write()	écriture
writeln()	Ecriture avec passage à la ligne

Propriétés : la plupart de ces propriétés sont obsolètes

alinkColor	représente la valeur de l'attribut alink
anchors	un tableau représentant tous les marqueurs <a> dans un document
bgColor	représente la valeur de l'attribut bgcolor
cookie	spécifie un "cookie"
fgColor	représente la valeur de l'attribut text
forms	un tableau représentant tous les formulaires dans un document
lastModified	représente la date de dernière modification d'un document
linkColor	représente la valeur de l'attribut link
links	un tableau représentant tous les liens
location	représente l'url du document
referrer	représente l'url du document qui a appelé le document courant
title	représente le contenu du marqueur <title>

vlinkColor	représente la valeur de l'attribut vlink
------------	--

forms

Méthodes

nom	rôle
onBlur()	enlève le focus d'un champ du formulaire
onClick()	simule un clic de souris sur le champ du formulaire
onFocus()	attribue le focus à un champ du formulaire
onSelect()	sélectionne le contenu d'un champ du formulaire
onReset()	Réinitialise les éléments du formulaire
onSubmit()	Envoie le formulaire par Internet

Function

Méthodes

apply(objet,arguments)	permet d'appliquer une méthode à d'un autre objet dans le contexte d'objets différents.
call	permet l'appel d'une méthode d'un autre objet dans le contexte d'objets différents.
toSource	retourne une chaîne de caractères représentant le code source de la fonction.
toString	retourne une chaîne de caractères représentant le code source de la fonction.
valueOf	retourne une chaîne de caractères représentant le code source de la fonction.

Propriétés

arguments[]	tableau correspondant aux arguments passés à la fonction.
arguments.callee	spécifie le corps de la fonction qui invoque l'exécution de la fonction courante.
arguments.caller	spécifie le nom de la fonction qui invoque l'exécution de la fonction courante.
arguments.length	spécifie le nombre d'arguments passés à la fonction.
arity	spécifie le nombre d'arguments déclarés par la fonction (NE 4).
constructor	spécifie la fonction qui crée un prototype de classe d'objet.
length	spécifie le nombre d'arguments déclarés par la fonction.
prototype	autorise l'ajout de propriété à un objet

History

Méthodes

length	permet de connaître le nombre d'objets dans l'historique
back()	permet d'aller à l'URL précédent dans l'historique
forward()	permet d'aller à l'URL suivant dans l'historique
go()	permet d'aller à un des URL de l'historique. Le paramètre <i>variable</i> est un nombre entier (positif ou négatif) qui détermine le nombre de pages relatif auquel se trouve l'URL désiré.

images

Méthodes

onAbort	annulation du chargement d'une image.
---------	---------------------------------------

onError	erreur au cours du chargement d'une image
onkeydown	pression sur une touche du clavier.
onkeypress	relâchement d'une touche après l'avoir enfoncée.
onkeyup	relâchement d'une touche du clavier.
onLoad	chargement de l'image.

Propriétés

border	largeur du cadre
complete	false tant que le chargement n'est pas fini
height	Hauteur
hspace	espace horizontal
length	Nombre d'images
lowsrc	URL de l'image basse résolution
name	nom de l'image
src	URL de l'image
vspace	espace vertical
width	largeur de l'image

Layer (calque)

Méthodes

captureEvents()	surveiller des événements
handleEvent()	traiter des événements
load()	charger un fichier externe
moveAbove()	poser sur un autre calque
moveBelow()	poser sous un autre calque
moveBy()	déplacer d'un nombre de pixels
moveTo()	déplacer relativement à une position
moveToAbsolute()	déplacer à une position de façon absolue
releaseEvents()	terminer la surveillance d'événements
resizeBy()	modifier la largeur et la hauteur d'un nombre de pixels
resizeTo()	fixer la largeur et la hauteur à un nombre de pixels
routeEvent()	parcourt la hiérarchie Event-Handler

Propriétés

above	calque posé au dessus
background	image d'arrière plan d'un calque
bgColor	couleur d'arrière plan d'un calque
below	calque posé au dessous
clip	domaine d'affichage d'un calque
document	objet document d'un calque
left	valeur de gauche du coin supérieur gauche relative
length	nombre de calques
name	nom d'un calque
pageX	valeur de gauche du coin supérieur gauche absolue
pageY	valeur du haut du coin supérieur gauche absolue
parentLayer	objet du calque parent

siblingAbove	objet du calque posé au dessus
siblingBelow	objet du calque posé au dessous
src	fichier externe d'un calque
top	valeur du haut du coin supérieur gauche relative
visibility	visibilité d'un calque
zIndex	position de la couche d'un calque

location

Méthodes

reload()	Recharge une page WWW. A le même effet que le bouton recharger/actualiser du navigateur.
replace()	(écraser l'élément de l'historique) Charge une autre adresse URI sur l'élément actuel dans la liste des pages visitées (historique).

Propriétés

hash	nom d'ancrage à l'intérieur d'une URI
host	nom de domaine à l'intérieur d'une URI
hostname	nom de domaine à l'intérieur d'une URI
href	URI / lien à une URI
pathname	nom de chemin à l'intérieur d'une URI
port	mention du port à l'intérieur d'une URI
protocol	mention du protocole à l'intérieur d'une URI
search	paramètre à l'intérieur d'une URI

Math

Méthodes

abs()	Retourne la valeur absolue d'un nombre
acos(valeur)	Retourne l'arccosinus de la valeur entrée en paramètre (en radians)
asin(valeur)	Retourne l'arcsinus de la valeur entrée en paramètre (en radians)
atan(valeur)	Retourne l'arctangente de la valeur entrée en paramètre (en radians)
ceil()	Retourne l'entier supérieur ou égal à la valeur donnée en paramètre
ceil()	Retourne l'entier supérieur ou égal à la valeur donnée en paramètre
cos(valeur)	Retourne le cosinus de la valeur entrée en paramètre (en radians)
E	Propriété qui retourne le nombre d'Euler (environ 2.718)
exp(valeur)	Retourne l'exponentielle de la valeur entrée en paramètre
floor()	Retourne l'entier inférieur ou égal à la valeur donnée en paramètre
floor()	Retourne l'entier inférieur ou égal à la valeur donnée en paramètre
LN10	Retourne le logarithme népérien de 10
LN2	Retourne le logarithme népérien de 2
log(valeur)	Retourne le logarithme de la valeur entrée en paramètre
LOG2E	Propriété qui retourne la valeur du logarithme du nombre d'Euler en base 2
max(N1, N2)	Retourne le plus grand des deux entiers donnés en paramètre
min(N1, N2)	Retourne le plus petit des deux entiers donnés en paramètre
PI	Retourne la valeur du nombre PI, soit environ 3.1415927
pow(N1, N2)	Retourne le nombre $N1$ à la puissance $N2$
random()	Retourne un nombre aléatoire compris entre 0 et 1
round()	Arrondit à l'entier le plus proche la valeur donnée en paramètre
sin(valeur)	Retourne le sinus de la valeur entrée en paramètre (doit être donnée en radians)
sqrt(Valeur)	Retourne la racine carrée du nombre passé en paramètre
SQRT1_2	Propriété qui retourne la valeur de 1 sur racine de 2 (0.707)
SQRT2	Racine de 2 (1.414)
tan(valeur)	Retourne la tangente de la valeur entrée en paramètre (doit être donnée en radians)

Propriétés:

E	Constante d'Euler
LN2	Logarithme naturel de 2
LN10	Logarithme naturel de 10
LOG2E	logarithme Constant de 2
LOG10E	Logarithme constant de 10
PI	Constante PI
SQRT1_2	Constante pour racine carrée de 0,5
SQRT2	Constante pour racine carrée de 2

mimeTypes

Propriétés

Description	Sauvegarde un court descriptif du type Mime
enabledPlugin	plugiciel existant ; sauvegarde si pour un type Mime le plugiciel est installé. Si ce n'est pas le cas, la valeur null est sauvegardée.
length	nombre de types Mime
suffixes	extensions de fichiers
type	type Mime. Sauvegarde la désignation du type Mime proprement dite.

Navigator

Méthodes

Niveau1	Niveau2	Niveau3	Commentaire
Navigator			Informations sur le browser utilisé
	window		Gestion de la fenêtre d'affichage
	parent, frames, self, top		Désignation de la sous-fenêtre
	location		Informations sur l'emplacement de la page
	history		Accès à l'historique (sites précédemment visités)
	document		Informations sur le contenu de la fenêtre (éléments qui composent la page)
		Images	Référence des images présentes dans la page
		Forms	Référence des formulaires présents dans la page
		Links	Référence des liens présents dans la page
		Anchors	Référence des ancrages présents dans la page

Propriétés

appName	surnom du navigateur
appVersion	nom officiel du navigateur
cookieEnabled	version du navigateur
language	Cookies permis
platform	langue du navigateur
userAgent	plate-forme sur laquelle tourne le navigateur
	identification HTTP du navigateur

Node

Propriétés

Attributes	attributs
childNodes	nœud enfant
Data	données en caractères
firstChild	premier nœud enfant

lastChild	dernier nœud enfant
nextSibling	prochain nœud d'un type
nodeName	nom du nœud
nodeType	type du nœud
nodeValue	valeur/contenu du nœud
parentNode	nœud parent
previousSibling	nœud précédent d'un type

Méthodes

appendChild()	ajouter un nœud enfant
appendData()	ajouter des données en caractères
cloneNode()	copier un nœud
deleteData()	effacer des données en caractères
getAttribute()	rechercher la valeur d'un nœud attribut
getAttributeNode()	rechercher un nœud attribut
hasChildNodes()	vérifier l'existence de nœuds enfants
insertBefore()	insérer un nœud
insertData()	insérer des données en caractères
removeAttribute()	effacer la valeur d'un nœud attribut
removeAttributeNode()	effacer un nœud attribut
removeChild()	effacer un nœud
replaceChild() r	remplacer un nœud enfant
replaceData()	remplacer des données en caractères
setAttribute()	fixer la valeur d'un nœud attribut
setAttributeNode()	créer un nœud attribut

Number

Méthodes

toExponential()	impose la formulation exponentielle d'un nombre.
toFixed()	impose un certain nombre de chiffres après la virgule.
toPrecision()	Impose une certaine exactitude pour la représentation d'un nombre.
toString()	Transforme un nombre en une chaîne de caractères
valueOf()	

Propriétés

MAX_VALUE	plus grand nombre pouvant être sauvegardé
MIN_VALUE	plus petit nombre pouvant être sauvegardé
NaN	nombre non valable
NEGATIVE_INFINITY	nombre trop petit
POSITIVE_INFINITY	nombre trop grand

Object

Il s'agit de l'objet "racine" des objets de javascript. Tous les objets de javascript possèdent des propriétés et des méthodes. Il est possible de créer des objets personnalisés à partir de cet objet. L'écriture d'un objet en javascript est différente de celle de Java : en effet en javascript, un "constructeur" peut s'écrire n'importe où dans un script, et sous forme de fonction

RegExp

Méthodes

compile()	Modifie le motif d'une expression régulière)
exec()	Retourne la première sous-chaîne correspondant au motif)
test()	Teste l'expression régulière sur une chaîne

Propriété

\$1..\$9 Contenu de l'expression parenthésée 1 à 9

Screen

Propriétés

availHeight	hauteur disponible. Sauvegarde en pixels la hauteur maximale disponible que peut prendre une application en mode plein écran
availWidth	largeur disponible. Sauvegarde en pixels la largeur maximale disponible que peut prendre une application en mode plein écran.
colorDepth	intensité de couleurs. Nombre de bits qu'utilise l'écran de l'utilisateur pour la représentation d'une couleur à chaque point pixel de l'écran.
height	hauteur disponible absolue de l'écran de l'utilisateur en pixels
pixelDepth	résolution des couleurs : l'intensité de couleurs de l'écran, en bits par pixel.
width	largeur disponible absolue de l'écran de l'utilisateur en pixels

String

Propriété : length : nombre de caractères

Méthodes

anchor()	Transforme le texte en ancrage HTML
big()	Augmente la taille de la police
blink()	Transforme la chaîne en texte clignotant
bold()	Met le texte en gras (balise)
charAt()	Retourne le caractère situé à une position donnée
charCodeAt()	Retourne le code ASCII du caractère de chaîne à la position i
concat()	Concatène deux chaînes
fixed()	Transforme le texte en police fixe (balise <TT>)
fontcolor()	Modifie la couleur du texte
fontSize()	Modifie la taille de la police, en affectant la valeur passée en paramètre
fromCharCode()	Inverse de charCodeAt. Crée une chaîne à partir d'une série de code ASCII.
indexOf()	Retourne la position d'une sous chaîne en faisant une recherche de gauche à droite
italics()	Transforme le texte en <i>italique</i> (balise <I>)
lastIndexOf()	Identique à indexOf mais de droite à gauche
link()	Transforme le texte en hypertexte (balise <a href>)
match()	Vérifie la concordance d'un motif d'expression régulière.
replace()	Remplace une chaîne par une autre
search()	Recherche une sous chaîne
slice()	Extraction de sous chaîne
small()	Diminue la taille de la police
split()	Extraction de sous chaîne
strike()	Transforme le texte en texte barré (balise <strike>)
sub()	Transforme le texte en indice (balise <sub>)
substr()	Extraction d'une sous-chaîne de longueur donnée
substring(x,y)	Retourne une sous chaîne comprise entre x et y
sup()	Transforme le texte en exposant (balise <sup>)
toLowerCase()	Convertit une chaîne en minuscules

toUpperCase()	Convertit une chaîne en majuscules
---------------	------------------------------------

window

Méthodes

alert()	boîte de dialogue avec infos
atob()	Code une chaîne de caractères (Netscape Uniquement)
back()	page précédente
blur()	quitter la fenêtre
btoa()	Décode une chaîne codée par atob() (Netscape Uniquement)
captureEvents()	surveiller les événements
clearInterval()	interrompre la suite d'instructions sans fin
clearTimeout()	interrompre le compte à rebours
close()	fermer la fenêtre
confirm()	boîte de dialogue pour confirmer
disableExternalCapture()	empêcher une surveillance extérieure
enableExternalCapture()	permettre une surveillance extérieure
find()	chercher du texte
focus()	activer la fenêtre
forward()	page suivante
handleEvent()	renvoyer l'événement
home()	appeler la page d'accueil
moveBy()	se mouvoir avec des mentions relatives
moveTo()	se mouvoir avec des mentions absolues
open()	ouvrir une nouvelle fenêtre
print()	Imprimer
prompt()	fenêtre de dialogue pour la saisie de valeur
releaweEvents()	fermer un événement
resizeBy()	modifier la taille avec des mentions relatives
resizeTo()	modifier la taille avec des mentions absolues
routeEvent()	parcourir la hiérarchie des gestionnaires d'événement
scrollBy()	défiler un certain nombre de pixels
scrollTo()	défiler jusqu'à la position
setInterval()	établir une liste d'instructions planifiées
setTimeout()	entamer le compte à rebours
stop()	Interrompre

Propriétés

closed	Indique si la fenêtre est fermée
defaultstatus	message qui s'affiche par défaut dans la barre d'état du navigateur ; non modifiable à tout moment
frames	tableau qui contient les cadres présents dans la fenêtre ;
innerHeight	hauteur du domaine d'affichage
innerWidth	largeur du domaine d'affichage
length	nombre de cadres (nombre d'éléments du tableau <i>frames</i> ; lecture seule
locationbar	barre d'adresse
menubar	barre de menus
name	nom de la fenêtre dans laquelle on se trouve ; lecture seule
opener	La propriété opener est l'objet de type <code>window</code> qui a permis l'ouverture de la fenêtre actuelle par la méthode <code>open()</code> .
outerHeight	hauteur de la fenêtre globale
outerWidth	largeur de la fenêtre globale
pageXOffset	position de départ de la fenêtre à partir de la gauche
pageYOffset	position de départ de la fenêtre à partir du haut

parent	fenêtre qui englobe celle dans laquelle on se trouve (si il y en a une..) ; lecture seule, contient des propriétés
personalbar	barre pour les adresses favorites
screenLeft	Indique la position gauche de la fenêtre par rapport au côté gauche de l'écran
screenTop	Idem avec le haut de l'écran
scrollbars	barres de défilement
self	Synonyme de la fenêtre actuelle; lecture seule, contient des propriétés
status	message temporaire dans la barre d'état du navigateur ; non, modifiable à tout moment, retourner la valeur <i>true</i> pour l'utiliser avec <i>onmouseover</i>
statusbar	barre d'état
toolbar	barre d'outils
top	fenêtre de plus haut niveau, celle qui contient tous les cadres (frames) ; lecture seule, contient des propriétés
window	fenêtre actuelle... ; lecture seule, contient des propriétés

Noyau

decodeURI()	Décode une URL passée en paramètre codée par encodeURI()
decodeURIComponent()	Décode une URL passée en paramètre codée par encodeURIComponent()
encodeURI()	Code une URL pour qu'elle soit valide pour l'envoyer par la méthode Get. Ne code pas les caractères : / ; ? @ & = + \$
encodeURIComponent()	Code tous les caractères d'une URL. Complément de la fonction encodeURI()
escape()	Code tous les caractères non alphanumériques en hexadécimal sauf * - / _ +
eval()	Interprète une chaîne comme du code javascript
isFinite()	Renvoie true si le nombre est fini. S'il est du type NaN, NEGATIVE_INFINITY, POSITIVE_INFINITY ou Infinity, la fonction renvoie false
isNaN()	Renvoie true si l'élément passé en paramètre n'est pas un nombre.
Number()	Convertit l'argument en un nombre ou NaN si la conversion est impossible
parseFloat()	Convertit une chaîne en nombre à virgule flottante
parseInt()	Convertit l'argument en entier ou NaN si la conversion est impossible
String()	Convertit l'argument en une chaîne.
unescape()	Décode une chaîne codée par escape()

Les évènements intrinsèques

Evénement		Description
onabort		A l'arrêt du chargement d'une image
onblur	a, area, label, input, select, textarea et button.	perte du focus
onchange	input, select et <u>textarea</u>	Modification d'un objet qui n'a plus le focus.
onclick	avec la plupart des éléments	clic sur l'élément associé à l'évènement
ondblclick	avec la plupart des éléments	double clic sur un objet HTML. Cet attribut peut s'utiliser avec la plupart des éléments.
onerror		Erreur au chargement de la page ou d'une image
onfocus	a, area, label, input, select, textarea, button.	focus à un élément
onkeydown	avec la plupart des éléments	appui sur une touche de son clavier.
onkeypress	avec la plupart des éléments.	une touche du clavier est enfoncée (combinaison de onKeyDown et onKeyUp)
onkeyup	avec la plupart des éléments.	"lâche du doigt" d'une touche alors enfoncée
onload	body et <u>frameset</u>	le navigateur charge la page en cours
onmousedown	avec la plupart des éléments.	Quand on appuie sur un bouton de la souris.

onmousemove	avec la plupart des éléments.	Quand on déplace la souris.
onmouseout	avec la plupart des éléments	le curseur de la souris quitte un élément
onmouseover	avec la plupart des éléments.	souris sans cliquer sur un objet HTML
onmouseup	avec la plupart des éléments.	"lâche du doigt" d'un bouton de la souris
onmove		Quand une fenêtre est déplacée
onreset	il ne s'applique qu'à l'élément <u>form</u> .	formulaire remis à zéro (avec un bouton [Reset]).
onresize		Redimensionnement de la fenêtre de navigateur
onscroll		la position de la barre de défilement est modifiée
onselect	champ de type "text" ou "textarea"	l'utilisateur sélectionne un texte (ou une partie)
onsubmit	le bouton d'envoi le formulaire	clic sur le bouton de soumission d'un formulaire
onunload	<u>body</u> et <u>frameset</u> .	le navigateur quitte la page en cours